



Технология преподавания программирования, как ранняя подготовка к олимпиаде по информатике

круглый стол ММО учителей информатики
Павловского округа

г. Павлово, 16.03.2023

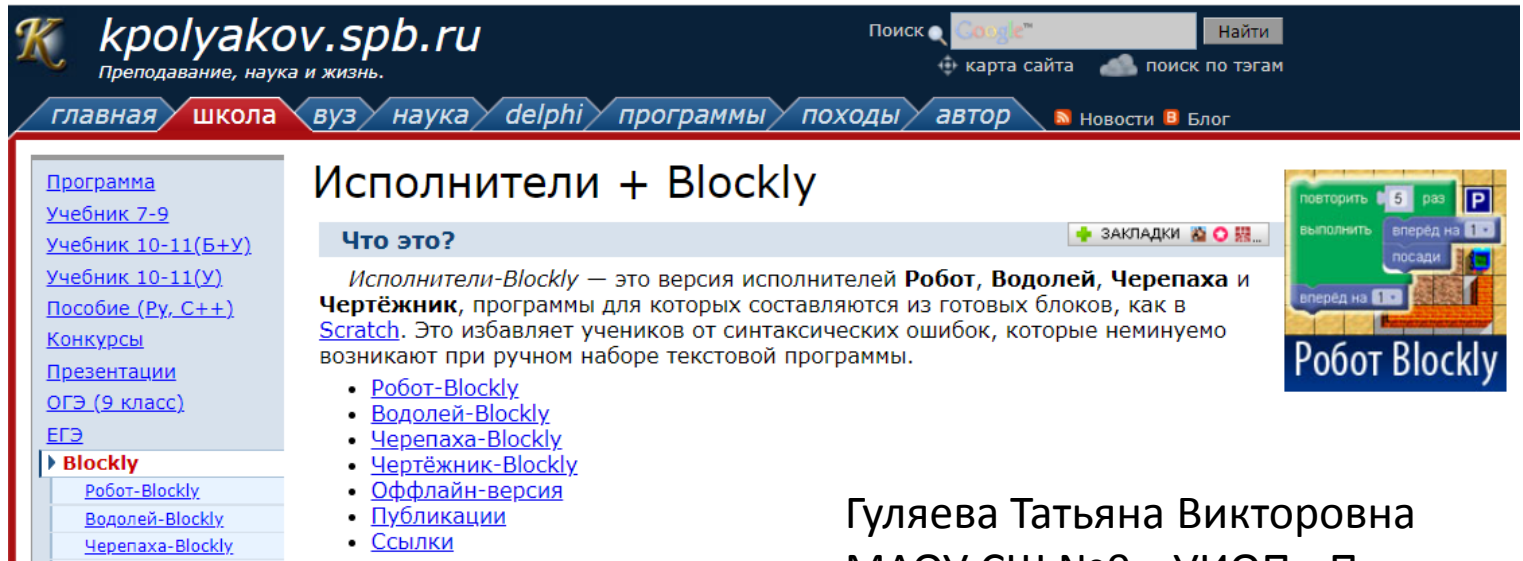
Раннее программирование

Внедрение раннего программирования в школах как обязательного предмета позволило бы вырастить не только программистов или узкоспециализированных профессионалов в области информационно-компьютерных технологий, но и сформировать качественно новое поколение всесторонне развитых, прогрессивных специалистов каждой сферы деятельности



Blockly.Ru - образовательный проект для будущих программистов

Час кода ?



К *kpolyakov.spb.ru*
Преподавание, наука и жизнь.

Поиск Google™ Найти
карта сайта поиск по тегам

главная школа вуз наука delphi программы походы автор Новости Блог

[Программа](#)
[Учебник 7-9](#)
[Учебник 10-11\(Б+У\)](#)
[Учебник 10-11\(У\)](#)
[Пособие \(Ру, С++\)](#)
[Конкурсы](#)
[Презентации](#)
[ОГЭ \(9 класс\)](#)
[ЕГЭ](#)
▶ **Blockly**
[Робот-Blockly](#)
[Водолей-Blockly](#)
[Черепаха-Blockly](#)


Исполнители + Blockly

Что это?

Исполнители-Blockly — это версия исполнителей **Робот, Водолей, Черепаха** и **Чертёжник**, программы для которых составляются из готовых блоков, как в [Scratch](#). Это избавляет учеников от синтаксических ошибок, которые неминуемо возникают при ручном наборе текстовой программы.

- [Робот-Blockly](#)
- [Водолей-Blockly](#)
- [Черепаха-Blockly](#)
- [Чертёжник-Blockly](#)
- [Оффлайн-версия](#)
- [Публикации](#)
- [Ссылки](#)

ЗАКЛАДКИ



повторить 6 раз P
выполнить вперед на 1 посади
вперед на 1
Робот Blockly

Гуляева Татьяна Викторовна
МАОУ СШ №9 с УИОП г.Павлово



«Scratch в радость» (педагогический опыт)



1. Как найти интерес детей?
(любимые игры и персонажи)
2. Опыт участия в конкурсах и олимпиадах
3. Проблемы, с которыми можно столкнуться

Трепаха Алена Игоревна
Ясенецкая СШ



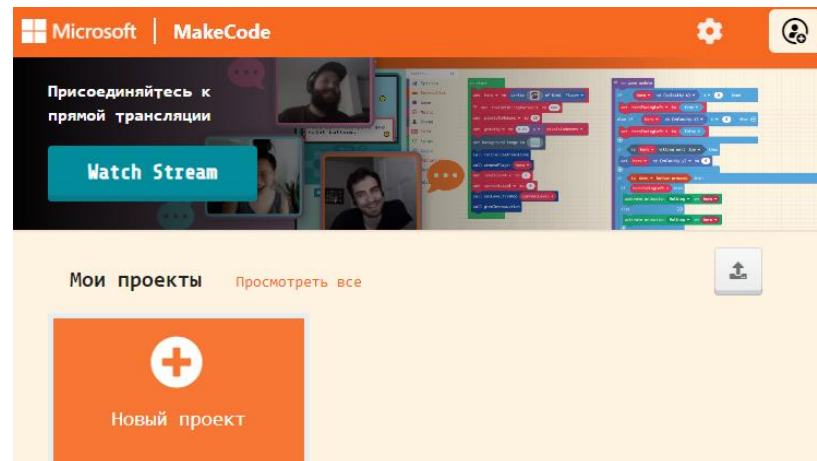


«Scratch в радость»



Геймификация в проектной деятельности

<https://arcade.makecode.com/>



Кучинова Любовь Юрьевна
МАОУ СШ №9 с УИОП г.Павлово




Олимпиадное движение


Олимпиада Яндекс Учебника — это

- 
 - Тренировка логики и алгоритмического мышления
 - Работа с кодом на Python
 - Обучающие видео от Яндекс Учебника
- 
 - Хакатон по разработке навыков для Алисы
 - Командная работа со специалистами Яндекс Диалогов
 - Защита проекта и публикация в каталоге
- 
 - Онлайн-выпускной для победителей
 - Личные встречи с экспертами Яндекса
 - Ценные призы
 - Дополнительные баллы при поступлении


При поддержке:




МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Академия
минпросвещения России



Партнёры:

ТАЛАНТ 

Гайгалов Дмитрий Евгеньевич
МБОУ СШ №2 г. Ворсма





Олимпиада НТИ

НТИ

Тупицкая Татьяна Викторовна
МАОУ СШ №9 с УИОП г.Павлово



Образовательные траектории олимпиадного программирования

Величковсий Михаил Сергеевич
МАОУ СШ №7 г.Павлово



Чем раньше начать ребенку объяснять азы программирования, тем лучше. И даже если в будущем он не станет программистом, это ему обязательно пригодится.

1. Развивается логическое мышление.
2. Помогает разобраться с устройством компьютера.
3. Программирование везде.
4. Программирование – это командная работа.
5. Развитие творческих способностей.
6. Дети очень быстро учатся.

